

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
Semaine 1 30 juin au 3 Juillet		30 juin	1 juillet	2 juillet	3 juillet
		Bienvenue! 	Hippie 		MAGICIEN
Semaine 2 6 au 10 Juillet	6 juillet	7 juillet	8 juillet	9 juillet	10 juillet
					LASER TAG FUTUR
Semaine 3 13 au 17 Juillet	13 juillet	14 juillet	15 juillet	16 juillet	17 juillet
				MEURTRE MYSTÈRE	SPLASH!
Semaine 4 20 au 24 Juillet	20 juillet	21 juillet	22 juillet	23 juillet	24 juillet
	 ROC GYM	QUÉBEC 			 ROC GYM
Semaine 5 27 au 31 Juillet	27 juillet	28 juillet	29 juillet	30 juillet	31 juillet
	Activité spéciale 				
Semaine 6 3 au 7 Août	3 août	4 août	5 août	6 août	7 août
	BOÎTE À SCIENCE 				PYJAMA
Semaine 7 10 au 14 Août	10 août	11 août	12 août	13 août	14 août
		Ferland's Got Talent 			

Responsable de l'équipe d'animation Ferland 2026

Amazone (Accompagnement Grande Hermine) , **Flash** (4-7 ans Grande Hermine),
Bonhomme de neige (8-12 ans Grande Hermine) 418-529-2825 poste 204,
camp@ccjgd.ca



BON À SAVOIR POUR PASSER UN BEL ÉTÉ !!!

Groupes de 8 à 12 ans - Grande Hermine



SEMAINE 1 : 30 juin au 3 juillet 2026

1

ACTIVITÉ SPÉCIALE: Spectacle de magie

Vendredi 3 juillet : Viens assister au spectacle! Le magicien va t'en mettre plein la vue!

SEMAINE 2 : 6 au 10 juillet 2026

2

ACTIVITÉ SPÉCIALE : Journée Futur / Activité Laser Tag à Grande Hermine

Vendredi 10 juillet : L'équipe de Aventure Laser Tag est de passage au camp, prépare tes vêtements de sport et viens l'essayer!

SEMAINE 3 : 13 au 17 juillet 2026

3

ACTIVITÉ SPÉCIALE/SORTIE : Quilles

Mardi 14 juillet : Viens montrer tes talents de quilles!

(Possible que certains groupe y aillent le 15 en fonction du roulement le 14 juillet)

4

ACTIVITÉ THÉMATIQUE : Journée SPLASH! (Date sujette à changement en fonction de la température)

Mercredi 23 juillet : J'espère que tu aimes jouer dans l'eau, puisque c'est ce qu'il y a au programme toute la journée! Tu auras besoin d'une deuxième serviette, des sandales ou souliers d'eau et une bouteille pour rester hydraté/e! Tu peux même arriver avec ton maillot en dessous de tes vêtements.

SEMAINE 4 : 20 au 24 juillet 2026

5

ACTIVITÉ SPÉCIALE/SORTIE : RocGym (escalade) : Chausses toi de tes meilleurs talents pour grimper!

Lundi 20 juillet (Groupe 9, 10, 13, 14, 15)

Vendredi 24 juillet (Groupe 11, 12, 16, 17, 18)

Aucune sandale, croc ou autres chaussures ouvertes acceptées.

Bijoux (Boucles d'oreilles pendantes, colliers..) interdits.

SEMAINE 5 : 27 au 31 juillet 2026

6

ACTIVITÉ SPÉCIALE: Atelier musical

Lundi 27 juillet : Embarque dans le monde merveilleux de la musique avec Étienne Ross!

7

ACTIVITÉ THÉMATIQUE : Halloween

Vendredi 31 juillet : Mets ton déguisement préféré.

Attention : tu ne peux pas porter de masque ou avoir des accessoires reliés à la violence.

SEMAINE 6 : 3 au 7 août 2026

8

ACTIVITÉ SPÉCIALE : Boîte à science

Lundi 3 août : Laisse-toi impressionner par les folies que la science peut créer!

9

ACTIVITÉ THÉMATIQUE : Noël

Mardi 4 août : Mets des habits rouges et verts pour fêter Noël!

10

ACTIVITÉ THÉMATIQUE : Journée Pyjama

Vendredi 7 août : Mets ton plus beau pyjama, tes pantoufles les plus sympas et viens passer une journée hyper confortable au camp!

SEMAINE 7 : 10 au 14 août 2026

11

ACTIVITÉ THÉMATIQUE : Journée inversée

Lundi 10 août : On échange nos animateurs!

12

ACTIVITÉ THÉMATIQUE : Finissants

Jeudi 13 août : C'est déjà la fin de l'été, mets tes plus beaux habits pour fêter cela!

13

ACTIVITÉ SPÉCIALE : Kermesse

Vendredi 14 août : Viens fêter la (presque) fin de l'été avec toute l'équipe d'animation: jeux, musique, maquillage!

Bonhomme de neige,
responsable de l'équipe d'animation 8-12 ans Grande Hermine 2026
418-529-2825 poste 204, camp@ccjgd.ca

